

---

Datum / Date:	<b>12.05.21</b>	Zeit / Time:	<b>12:07 Uhr</b>
Betreff / Subject:	<b>Bulletin Nr. 3</b>	Dok-Nr. / Doc. No.:	<b>3</b>
Von / From:	<b>Federführung ADAC SimRacing Cup</b>	Anzahl der Seiten / Number of pages:	<b>4</b>
An / To:	<b>alle Bewerber/Teilnehmer</b>	Anhänge / Attachments:	<b>0</b>

---

## Bulletin Nr. 3

Änderungen und Ergänzungen zur Ausschreibung / (Änderungen und Ergänzungen sind **blau** gedruckt)

...

### Teil 1 Sportliches Reglement

...

#### ~~11.5 — Full Course Yellow (FCY)~~

~~Es wird nach Ermessen der Rennkommission~~

~~eine Full Course Yellow Phase unter folgenden Bedingungen eingesetzt:~~

~~(1) — Zur temporären Neutralisierung des Rennens kann die Rennkommission alternativ zum Einsatz des Safety Cars eine "Full Course Yellow Phase" (FCY-Phase) anordnen.~~

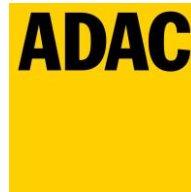
~~Alle Wettbewerbsfahrzeuge müssen sich in einer Reihe hintereinander unter Beibehaltung des Abstandes zum vorausfahrenden Fahrzeug bewegen.~~

~~(2) — Die Rennkommission kündigt über Discord Voice und In-Game Chat die FCY Phase an und zählt nach der Ankündigung wie folgt rückwärts: "10-9-8-7-6-5-4-3-2-1-FULL COURSE YELLOW". Die Aufhebung der "FCY-Phase" erfolgt nach dem gleichen Verfahren: "10-9-8-7-6-5-4-3-2-1-GREEN FLAG".~~

~~Mit diesem Zeitpunkt ist für alle Teilnehmer an jedem Punkt der Strecke das Rennen wieder frei gegeben.~~

~~(3) — Während der "FCY-Phase" gilt:~~

~~a) — Alle Fahrer müssen sofort ihre Geschwindigkeit auf der gesamten Strecke unter Beachtung äußerster Vorsicht auf „Speedlimiter“ reduzieren (keine Vollbremsung; aber auch kein langsames Ausrollen). Jedes Fahrzeug, welches während der „FCY-Phase“ unnötig langsam oder unregelmäßig fährt oder eine mögliche Gefahr für andere Fahrer oder Personen darstellt, wird von der Rennkommission~~



~~bestraft. Dieses gilt sowohl für die Rennstrecke als auch für die Boxengasseneinfahrt und die Boxengasse.~~

~~b) Überholen ist verboten, Ausnahmen hiervon sind:~~

~~— jedes Fahrzeug, welches zu den Boxen fährt, darf an einem anderen Fahrzeug vorbeifahren, sobald es die weiße Linie an der Boxeneinfahrt überfahren hat.~~

~~— jedes Fahrzeug, welches die Boxengasse verlässt, darf auf der Rennstrecke fahrende Fahrzeuge überholen oder durch diese überholt werden, vor der weißen Linie an der Boxenausfahrt.~~

~~— wenn ein anderes Fahrzeug seine Fahrt aufgrund eines offensichtlichen Problems verlangsamt.~~

~~c) Eine Durchfahrt durch die Boxengasse ist nur dann erlaubt, wenn das Fahrzeug an der Box zu Reparaturarbeiten stoppt.~~

~~d) Drive-Through-/Stop & Go-/Zeitstrafen dürfen während einer „FCY-Phase“ nicht angetreten werden. Dies gilt nicht für den Fall, dass sich das Fahrzeug zu Beginn der „FCY-Phase“ bereits in der Einfahrt zur Boxengasse befunden hat.~~

~~(4) Ein Verstoß gegen die zulässige Höchstgeschwindigkeit während einer „FCY-Phase“ liegt vor, wenn der Fahrer die minimal zulässige Rundenzeit/Sektorenzeit unter Beachtung der vorgeschriebenen Höchstgeschwindigkeit unterschreitet oder ein Verstoß durch sonstige Messungen festgestellt wird.~~

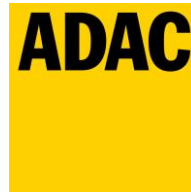
~~Die minimal zulässige Rundenzeit/Sektorenzeit unter Berücksichtigung der Höchstgeschwindigkeit während einer „FCY-Phase“ ist in der wird mit der Gridmail veröffentlicht.~~

~~Sofern ein Verstoß vorliegt, wird dieser mit einer Wertungsstrafe geahndet.~~

## **NEU:**

### **11.5.1 Slow Phase**

- 1) Der Rennleiter/Renndirektor kann ein Heat oder ein Rennen neutralisieren. Davon wird Gebrauch gemacht, wenn die Rennstrecke blockiert ist, langsam fahrende Fahrzeuge auf der Strecke sind, bzw. bei verunfallten Fahrzeugen am Streckenrand, jedoch ein Rennabbruch nicht nötig erscheint.**
- 2) Wenn diese Entscheidung getroffen wurde, kündigt die Reko über In-Game Chat und Discord Voice die Neutralisation mit „Slow - Slow - Slow“ an.**
- 3) Alle Teilnehmer sind angewiesen ihr Tempo angemessen zu reduzieren. Das Führungsfahrzeug darf 20 Sekunden nach Beginn einer Slow Phase eine Geschwindigkeit von 100 Km/h +/- 5 Km/h nicht überschreiten. Alle nachfolgenden Fahrzeuge haben sich der Geschwindigkeit des vor ihm fahrenden Fahrzeugs anzupassen.**
- 4) Drive-Through-/Stop & Go-/Zeitstrafen dürfen während einer Neutralisation nicht angetreten werden.**
- 5) Dies gilt nicht für den Fall, dass sich das Fahrzeug zu Beginn der Neutralisation bereits in der Einfahrt zur Boxengasse befunden hat.**



- 6) *Es darf in die Box gefahren werden, aber die Ausfahrt darf erst dann erfolgen, wenn dieses durch einen Offiziellen erlaubt wird. Das wieder einfahrende Fahrzeug kann der Formation in moderater Geschwindigkeit folgen, bis es zum letzten Fahrzeug aufgeschlossen hat.*
- 7) *Wenn der Rennleiter/Renndirektor entscheidet, die Neutralisationsphase zu beenden, werden die Teilnehmer per In-Game Chat und Discord Voice rechtzeitig über den Restart informiert.*
- 8) *Das Ende einer Neutralisationsphase wird über Discord Voice mit „Letzte Runde Slow“ durch die Rennleitung ausgerufen. Die Wiederaufnahme der Renngeschwindigkeit ist Streckenabhängig und wird beim Fahrer Briefing bekannt gegeben. Das Führungsfahrzeug darf ab dem letzten Sektor beschleunigen. Es darf erst ab der Start-Ziellinie überholt werden.*
- 9) *Jede während der Neutralisationsphase gefahrene Runde zählt als Rennrunde.*
- 10) *Wird das Rennen während der Neutralisationsphase beendet, wird an der Ziellinie die karierte Flagge gezeigt.*

#### **11.5.2 Rote Flagge**

*Es wird nach Ermessen der Rennkommission eine rote Flagge unter folgenden Bedingungen eingesetzt:*

- 1) *Die Rennkommission kündigt über Discord Voice und In-Game Chat die Rote Flagge an „Red Flag - Red Flag - Red Flag“.*
- 2) *Alle Fahrzeuge müssen unmittelbar ihre Geschwindigkeit verringern.*
- 3) *Überholen ist verboten und alle Fahrer müssen eigenständig in die Box fahren und dürfen erst dann die ESC-Taste betätigen. (DMSB SimReg 13.3 / 13.4).*
- 4) *Es wird ein neuer Rennserver erstellt mit der ursprünglichen Startaufstellung erstellt (hierbei können ggf. Strafen für einen identifizierten Verursacher der Roten Flagge angewendet werden).*
- 5) *Die Rennkommission kündigt über Discord Voice den neuen Server an und ein beitriff kann erfolgen.*
- 6) *Es beginnt erneut ein freies Training von ca 10 min.*
- 7) *Das Rennen wird neu gestartet und durchgeführt.*

...



### 11.8 ESC-Verbot und Gebot

Es gelten die Bestimmungen gemäß Art.9 h) DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing 2021.

Im ADAC SimRacing Cup – Liga 1-3 und Einsteiger ist die Wiederaufnahme eines Rennens nach Nutzung der ESC-Taste nur dann erlaubt, wenn die ESC-Taste während des Einsatzes eines Safety Cars oder während einer ~~Full Course Yellow~~ **Slow** Phase benutzt wurde und unter Einhaltung einer Mindestwartezeit, die sogenannte „Towing Time“. Diese ist abhängig von der Rennstrecke und wird in der Gridmail veröffentlicht.

...

## Teil 3 Anlagen/Zeichnungen

### 3. Punktesystem Strafenkatalog

*Der ADAC SimRacing Cup führt für seine Veranstaltungen ein „Strafpunkte-Register“. Der Strafenkatalog dient der Bestrafung der Teilnehmer bei mehrmaligen Verstößen. Strafpunkte verfallen mit Ablauf der aktuellen Saison, in dem der Verstoß begangen wurde. Ausgenommen hiervon sind Strafpunkte, die im Rahmen des letzten Laufes erteilt wurden, diese werden in die Folgesaison übertragen.*

<i>Verstoß</i>	<i>Strafpunkte</i>
<i>Warning</i>	<i>1</i>
<i>5 Sekunden Strafe</i>	<i>2</i>
<i>10 Sekunden Strafe</i>	<i>3</i>
<i>Drive Through</i>	<i>4</i>
<i>Stop &amp; Go und höher</i>	<i>5</i>

*Bei 10 Punkten = persönliches Gespräch mit Renndirektor (Einsteiger/ Junioren)*

*Bei 15 Punkten = Start aus der Box*

*Bei 25 Punkten = Drive Through in den ersten 3 Runden*

*Bei 35 Punkten = Aussetzen eines Rennens*

*B. Hofmann*

**ADAC Südbayern e.V.**  
Ridlerstraße 35, 80339 München  
Postfach 20 01 44, 80001 München  
Telefon 0 89 / 51 95 - 0

Federführung ADAC SimRacing Cup  
i.A. Benedikt Hofmann

genehmigt vom ADAC Südbayern e.V. am 12.05.2021